1988年11月18日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第4巻21号(通巻68号)

スーパーマリオ ブラザーズ

SUPER MARIO 3 MAGAZINE

Vol.5

WORLD4・巨大の国 徹底攻略大解剖!

これがウワサのパラレルワールド!じっくり見学!!



砂漠の国隠しポイント大攻略

空・地下・地上の隠しポイント完全データ!

1988年11月18日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第4巻21号(通巻68号)

スーパーマリオブラザーズ SUPER MARIO 3 MAGAZINE

Vol.5

WORLD(ワールド)4・巨大(きょだい)の国(くに) 徹底攻略大解剖(てっていこうりゃくだいかいぼう)!

これがウワサのパラレルワールド!じっくり見学(けんがく)!!



砂漠(さばく)の国(くに) 隠(かく)しポイント 大攻略(だいこうりゃく)

空(そら)・地下(ちか)・地上(ちじょう)の隠(かく)しポイント完全(かんぜん)データ!

SUPER MARIO 3 MAGAZINE
スーパーマリオブラザーズ3
マガジン

Vol.5

表紙イラスト
原画／嵩瀬ひろし
セル彩色／桑畑恵子
背景／デザイラ
本文イラスト
嵩瀬ひろし

マリオ3グッズぞくぞく！



毎度おなじみの「マリオ3」グッズ。今号はトップ製菓のガムのパッケージが出来あがったので見せちゃおう。

ガムの甘い味はそのままに、パッケージを新装。もちろんおまけのシールなんかも新しいものになっているよ。今まで紹介したグッズとともにいろいろ集めれば、マリオのいろんな知識も身についちゃうという仕掛けだ！



さて、ファミマガから発売予定の「マリオ3」ゲームブックも間もなく完成。全280ページの超豪華版で、なんと480項目じたての大作。マリオもルイージもキノピオも、7匹の子クッパたちもみんな登場する。草原の国をはじめとするいろんな国を、7本の杖を取り返しに冒険する楽しさいっぱいのストーリーなんだ。

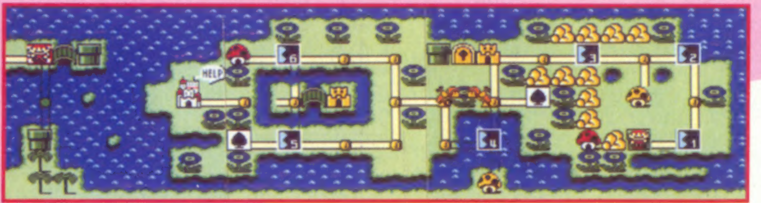
本文のイラストはファミマガでずっとマリオを描いてきた嵩瀬先生がまたまた担当。スゴ味の増したクッパをはじめ、描き下ろしのイラストがふんだんに入ってるぞ。

ファミリーコンピュータ Magazine
No.21特別付録②

●もくじ●

スーパーマリオブラザーズ
SUPER MARIO BROS. 3™

WORLD 4 巨大の国 徹底攻略 大解剖！



巨大の国・マップ

巨大の国はやや狭め。あんまり難易度も高くない。でもウロウロするブロスはなんと3匹！ うまく倒せ！

苦節半年…、やっとマリオ3が発売された！ 草原の国、砂漠の国、海の国と進んできたマップ紹介&攻略も、いよいよ中盤、WORLD4だ。

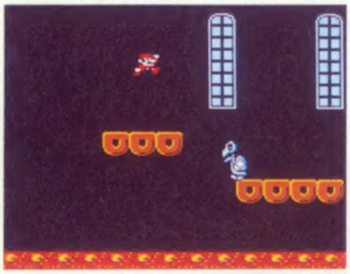
その国の名は、なんと"巨大の国"。なにが巨大なのかというと、背景のブロック、レンガ、そして敵が巨大なのである。

いつもの4倍はあるノコノコ、クリボー、パックンフラワーたちが、マリオの敵として現れるこのワールドは全9面。地上、地下、海といろんな種類の場所に、いろんな巨大な敵が登場する。もちろんそれに交じってやってくる普通の大きさの敵やブロックに頭の中がゴテゴテにこんがらがることまちがいなし。

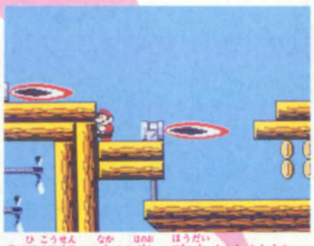
国全体ガミョ～な仕掛けに包まれたWORLDなので、各アクション面ごとには、そんなに複雑な仕掛けはないぞ。子クッパの飛行船を除けば、その難易度は草原の国なみだ。巨大な敵をかかえあげ、投げるマリオの勇姿をながめつつ、マップにしてもなんとなくヘンなWORLD4・巨大の国の徹底攻略！ とくとご覧あれ！

ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP	コイン
4-1	巨大地上面	―	○	2	14
2	浮き沈み巨大面	―	○	―	24
3	地下面	―	○	1	44
砦①	砦	○	―	―	7
4	巨大水中面	○	―	―	60
5	巨大地上面	○	○	―	40
6	巨大通常複合面	―	○	2	62
砦②	砦	―	○	3	40
船	飛行船	○	○	―	11



◆ちくわの多い砦で下は炎の池。大変！ ビックリ仰天のマリオ



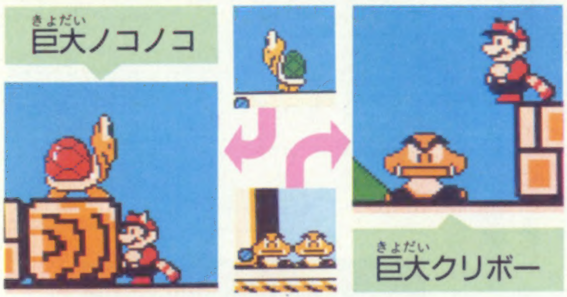
◆飛行船の中は炎の砲台だらけだ。熱い中をかいくぐり…

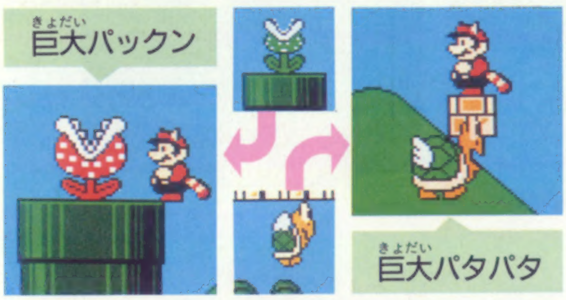
大の国の全貌だ!

1 敵キャラが巨大!

巨大の国の特徴その1は、なんといっても敵キャラがとてもでっかいこと。もっとも巨大になって登場するのは、クリボー、ノコノコ、パタパタ、パックンの4種類だけで、他のキャラは普通の大きさで登場する。

もちろん、ふんづけたり、しっぽアタックをしたりして倒したり、甲らになったところをかかえたりといった攻撃はそのまま有効。大きさにまどわされるな!





もちろんかかえられます



✿大きい甲らもふつうにかかえられる。投げて攻撃しよう

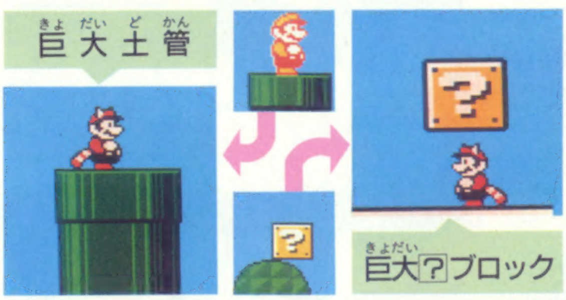
2 背景が巨大!

敵キャラとともに巨大なのが背景。ブロックの類はおろか、床の模様や土管、空に浮かぶ雲や海のサンゴまでが巨大化しているぞ。

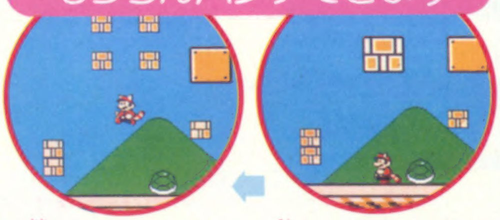
当然、?ブロックをパンチすればアイテムが出現するけれど、WORLD3などに出てきた巨大?ブロックと違い、特殊なアイテムが出るわけではないからね。

巨大ブロックはしっぽアタックで叩くことはできないので注意!





もちろんパンチできます



✿大きいブロックをパンチして壊すのだってモチできます

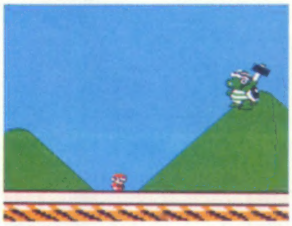
見て驚け！これが巨

3 手強い敵も登場

巨大化した敵たち以外にも、新しい敵が登場する。
巨大な体で地面を揺らし、マリオの動きを止め、その上ハンマーを投げてくる肥満ブロス。
逆さメットのように天井を歩いてやってくる逆さトゲゾー。
トゲゾーにふ化する有精卵のパイポを投げてくるジュゲムなどなど。巨大な敵よりむしろ大変なのはコイツらだ。じっくり動きを観察して戦いに備えようぜ！

肥満ブロス

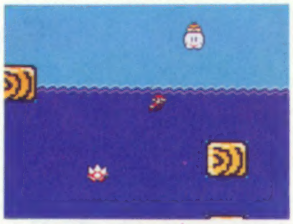




○地響きを立ててジャンプ！ 反動でマリオがおっとっととなるぞ

ジュゲム&トゲゾー

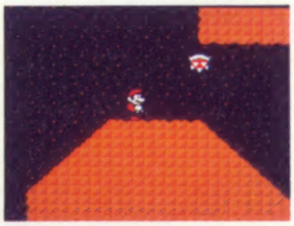




○ポイポイそんなに投げるなんてズルイ。資源は大切にしなさいっ

さかさトゲゾー





○天井をトコトコ歩く姿はユーモラスだけど、触れるとイタイのだ

4 マリオも大変身！

敵に負けてはいられないと、マリオも変身する。いろんなスーツを着て、着せかえのように変身しちゃうのだ。
水中を自在に泳ぐカエルマリオ、変身パワーを兼ねそなえたタヌキマリオ……。うまく使って完全クリアをめざせ。

カエルスーツ



○カエルマークのこのアイテムをマリオが着ける





○水中でもコントローラ通りに泳ぐ。水流だってへっちゃらなのだ

タヌキスーツ



○タヌキマークのこのアイテムをマリオが着ける





○しっぽマリオと同じパワーをつかえる。アタックしちゃおうっ！

下+Ⓑボタンで…



○地蔵の間はどんな敵に触れようとも大丈夫だ！

4-1

滝も落ちてる巨大面

巨大地上面



しっぽがおすすめ

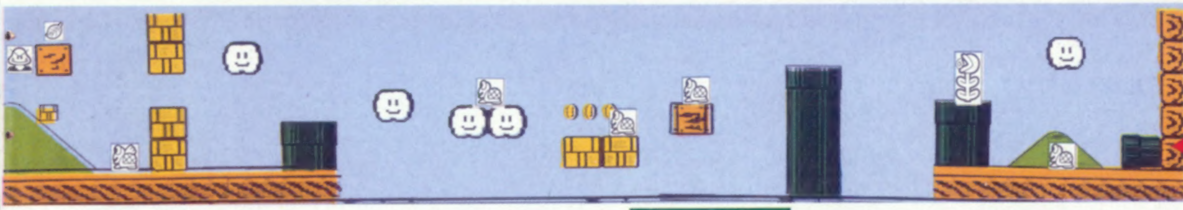
この面の特徴は何といっても中心の滝。スイスイと上に向かって泳いでいけるけれども……？

TIME	300
難易度	☆☆
お得度	☆☆

巨大雲を足場に先へ進もう！

ニコニコ雲ももちろん足場に使える。あんまり大きいと背景とまちがえそうになるけどね。





ゴール手前の土管へ



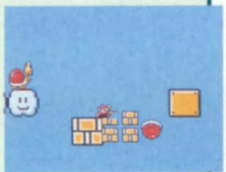
◯おっと、この巨大ノコノコはいったいこの面のどこに……？



◯巨大プクプクに食らいつかれると、ホントにお尻が痛そう!?

空中に浮いた?の中身は？

いわくありそうでないのがこのブロック。右のノコノコをぶつければコインは出せるけれど、特に意味はないゾ。





4-2

プクプクが襲う水面

浮き沈み巨大面



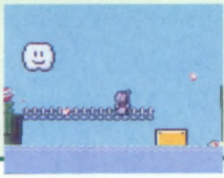
ファイアでもしっぽでもOK

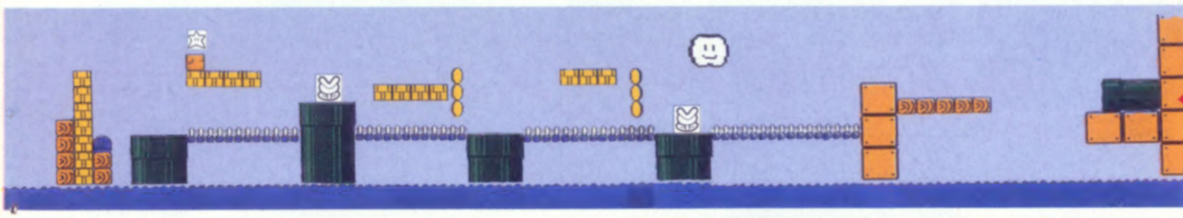
後半部分が橋になっているこの面。橋といえばプクプクが当然出現。どんどんはねてくるのだ。

TIME	300
難易度	☆☆
お得度	☆

左右の土管からファイアパックン

巨大でなくても強敵なのがこのファイアパックン。素早く走って、大ジャンプ飛び越え！





ゴール手前の土管へ

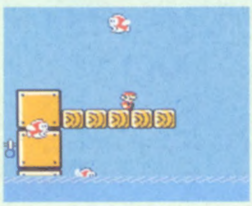
Pスイッチでコインを取る

スイッチを押す時気をつけなきゃいけないのが左のくぼみ。ハマるとプクプクにやられてしまう。水面ジャンプで脱出だ。



左右にプクプクがとびかうゾーン

続々と飛び出すプクプク。Ⓑダッシュで素早く走りぬけてしまえば、実は安全。ブレーキなんかかけずにひたすらダッシュ！





滝の先は土管だけれども

流れ落ちる滝では、水圧でマリオの動きが鈍くなるけれど、敵がいたりはしないのでとりあえずは安心。のぼっていくと先は土管で行き止まり。でも、どこかに水源がきっとあるはず!?







○小さいと憎めないクリボーもこうなるといかにも敵っ!だ

巨大ブロックの上のノコノコを

巨大ブロックはしっぽで壊せない。穴際の?を叩くには、巨大ノコノコを右へけとばすしかないぞ。思いっきりとばしちゃえ。





○背中の面積が広いのでふみつけるのはけっこう楽だ

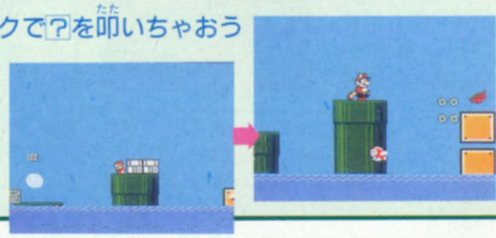
四六時中まとわりつくプクプク

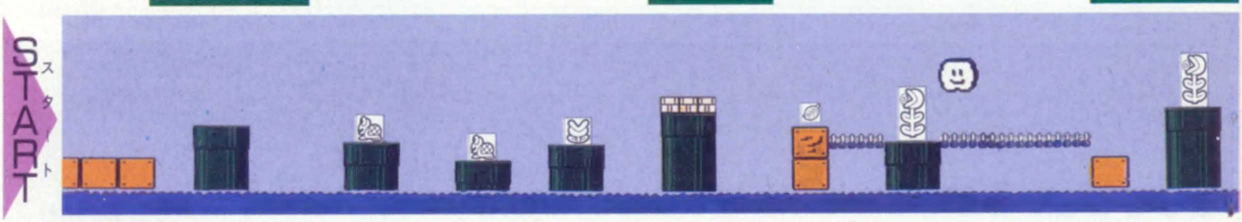
水面をウロウロし、小さくはねるプクプクが面の終始にわたり登場。沈んでいる時は要注意。



白ブロックで?を叩いちゃおう

土管の上にある白ブロックを右に投げ、?を叩きパワーアップしてしまおう!







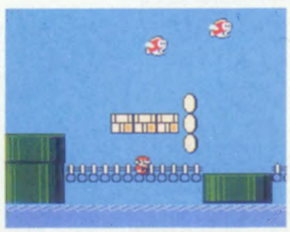
○ヒョーキン面しても強敵。「3」では種類も増えたのだ

○どんどんどんどんどんどんどんどん……!!

○どんどん走るけれども、どんどん出現……

○かこまれて進めなくなるからその前に……





○下からプクプクがはねあがる。ほっとくとどんどんやってきて…

どぴょよ〜ん

4-3

逆さだらけ穴だらけの地下洞窟

「2」でも登場した甲ら飛びのテクニックを使っていきたいのがこの面。大きな穴がパックリ口を開けて待っているのだ。



しっぽがおすすめ

地下面

TIME 300
難易度 ☆☆☆
お得度 ☆☆

2匹のブロスが

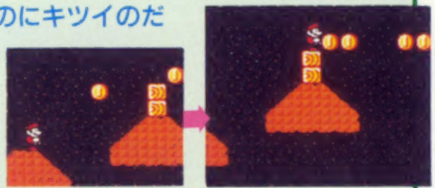
初登場の肥満ブロス。ジャンプして着地した時に、ジャンプしてないと動きを封じられる。2匹目は雲から土管へ素通りしよう。



つづく

台形の床が渡るのにキツイのだ

小さな床に坂つき。おまけにジャマな体あたりブロック。操作をサボルと奈落の底だ。ブロックの上を利用して、思いきりよく飛べ！

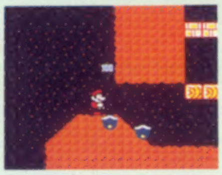




ゴール手前の土管へ

またまた逆さトゲゾーが登場だ

ここでも逆さトゲゾーとメットの複合攻撃。床におちたトゲゾーは勝手にころがっていくので静観しちゃえ。



4-砦①

横ドッスンに要注意

砦のわりにはそれほど難しくはないが、続々出る新キャラに慣れるのが大変な面だ。



ファイアでもしっぽでもOK

砦

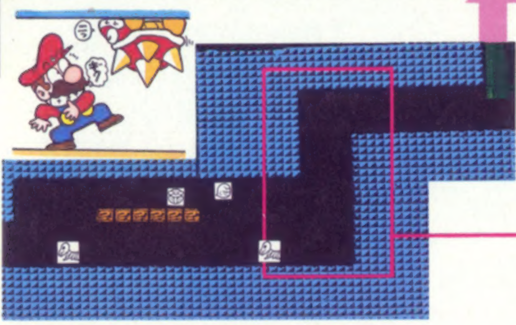
TIME 300
難易度 ☆☆
お得度 ☆

せまい通路を通りぬけて来るのは大変。ここは必ず左の土管を利用していこう。

ここが地下通路の出口。あとは砦のボスとの対決を残すのみだ！ ここでまちがえて左に戻らないで

砦のボスとの戦い





どうやって登る

ここの通路はどうやって？やっぱりきっとどこかに足場があるに違いない！



ボスキャラ攻略法

砦のボスはあいかわらず今までと同じ攻略法でOK。そろそろコツも覚えたもんね！



●天井にだけ注意する

●もうこんなヤツ楽勝楽勝

START



つづく



肥満ブロス

○太っていても動きはスルドイ

つづき



穴とメットに気をつけろ！

パタパタをふまなくても、大ジャンプで渡れるが、勢いをつけすぎると先にいるメットにつっこむから注意。

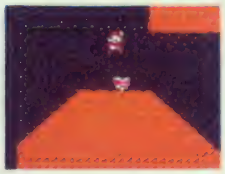


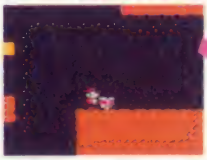
つづき



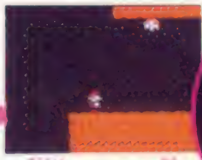
天井からトゲゾーがふってくる

逆さトゲゾーはもちろんふめない。メットもいるし、倒すよりもここはジャンプで避けつついくのが無難。





○ポトッ！と落下してグルグル回転し突撃！



○天井をやっぱり歩いてくる、そして近くで



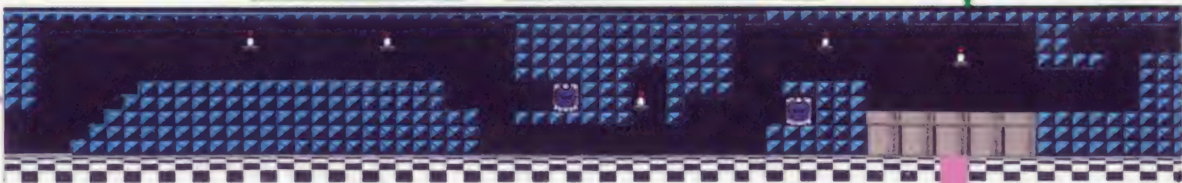
逆さトゲゾー

壁にあるローソクの炎。テレサと同じようにマリオが背中を向けると追いかけてくる敵なのだ。

左側から勢いよく走りこむと、この横ドッスンに激突。ここはじっくり。

まん中の土管に入ると地下の通路へと進むことができるぞ

START



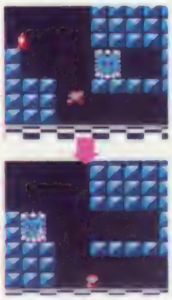


テレサと同じく見てないと動く



ウォーク

○突然歩きだしちゃうローソクの炎のオバケ

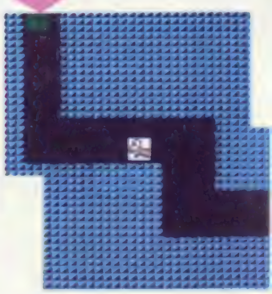


○行きは速く帰りは遅く移動する



横ドッスン

○見かけはドッスンと同じだが、動きが横に





パイポの色が赤いのに注目

ジュゲムとパイポ(赤)

ジュゲムがどんどん投げてくる

最初から終わりまでジュゲムがパイポを投げ続ける。さながら爆撃された潜水艦という感じの面だ。とにかくひたすら泳ぎまくろう。

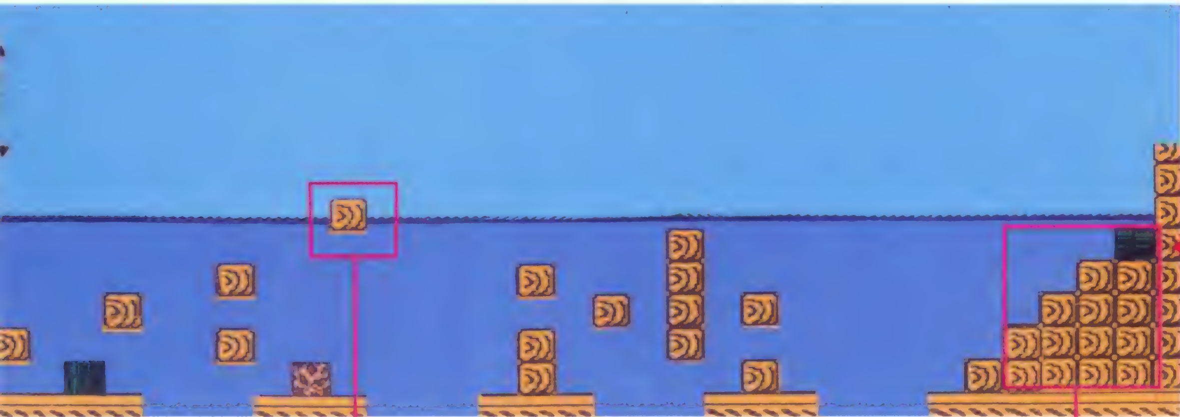


ファイアでもしっぽでもOK

巨大水中面

TIME	300
難易度	☆☆
お得度	☆☆☆

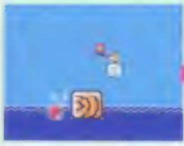
4-4

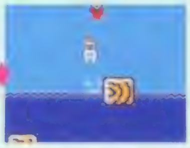


ゴール手前の土管へ

足場に乗ってジュゲムを倒すのもいいけれど

「3」のジュゲムはパイポをナナメにも投げてくる強敵。無理して倒すより、さっさと進むのがいいぞ。





水面付近では特に動きを素早くするのだっ!

かいだんブロックがあって、水面に近づくこのあたりでは、素早く行動しないとやられてしまうぞ。



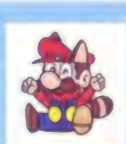


雲の上のコインは!?

これを取るには、キラーの上をふんづけながらジャンプ。敵をふみつつジャンプすれば、ふだんより高く飛べちゃうからね。

赤キラーが続出。恐怖の砲台面

ブーメランのように戻ってくる赤キラーを撃つ砲台がたくさんある。ブロックを無理に叩かず砲台を足場に進めば楽だけれど…。



しっぽがおすすめ

巨大地上面

TIME	300
難易度	☆☆☆
お得度	☆☆

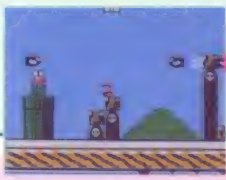
4-5



ゴール手前の土管へ

よ〜く見るとあのブロックは何?

マップでは見えないが高いところに1つブロック。敵ふみジャンプで叩くと……。





ラストに注意しろ

気をぬいてやられやすいのがココ。砲台はそばにくっつくように進むという鉄則を忘れずにゴールへ向かえ!





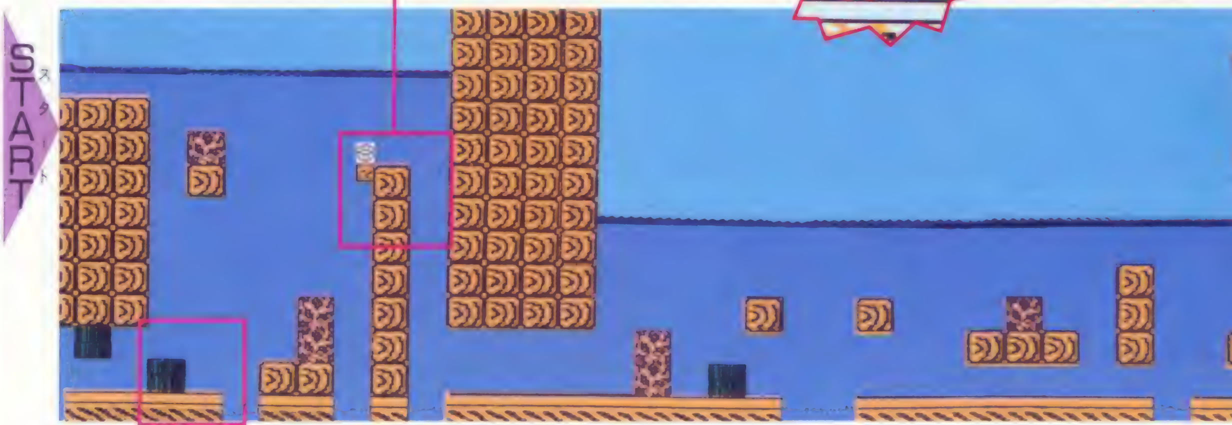
地面とかにあたるとトゲゾーに変身しちゃう

必ずパワーアップ!

この面唯一のパワーアップ。ブロックをなめるように右から叩けば、左に落ちるので、キノコの場合は取りやすいぞ。

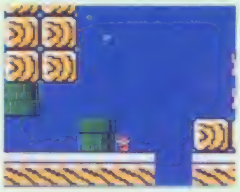






水流の土管の先に

どーもアヤシゲな土管が1つ。前知のとおり中に入れるんだけど、その先に何があるのかはナイショ。カエルマリオになって試してちょーだい。



パイポはジグザグにゆっくりと落下してくるぞ

これだけたくさんブロックがあるとパイポがあちこちぶつかってジグザグ落下。できるだけ下を泳げ。

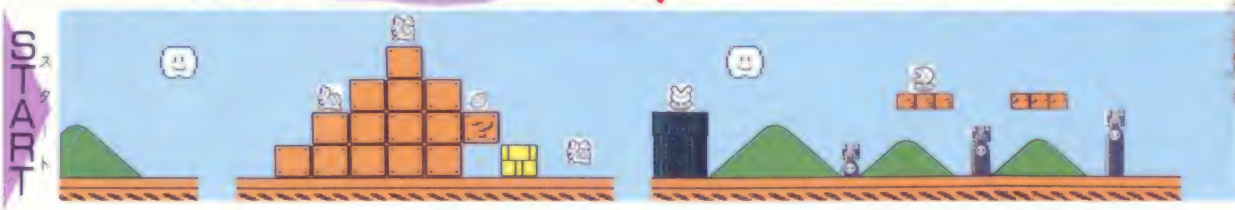




○点滅するキラーが出たら要注意する!

砲台とキラー(赤)





?を叩くには……

右からくるパタパタを?のすぐ近くで平らにしてそのままける。すると?にはあたるが、マリオはすりぬけちゃうんだ。



叩くべきなのか!?

砲台にかこまれた?ブロック。しっぽやファイアになっているならここは無視。小さい時は意地でもパワーアップだ





4-6

同じ面が2つ!?　ゴールも2つ

同じマップが2本あるように見えるが、これが実は別のマップ。微妙にアイテムの位置が違うぞ。得するルートを通ってアイテムを稼げ!



しっぽがおすすめ

巨大通常複合面

TIME	300
難易度	☆☆
お得度	☆☆☆



GOAL

GOAL

ここから元のマップに戻っちゃおう!

この先はたいしたアイテムはない。入口に入るか入らないかは自由。どーせなら巨大面をじっくり楽しんでゴールに行こう。



レンガブロックの上にカメがいっぱい

行手をさえぎるカメたちをポンポンっとふんづけてGOALへ。ちょこっとふんづけて、かかえて持って走るのもいいぞ。





つづく

4-砦②

隠し面をさがせば超おトクな砦だぞ!

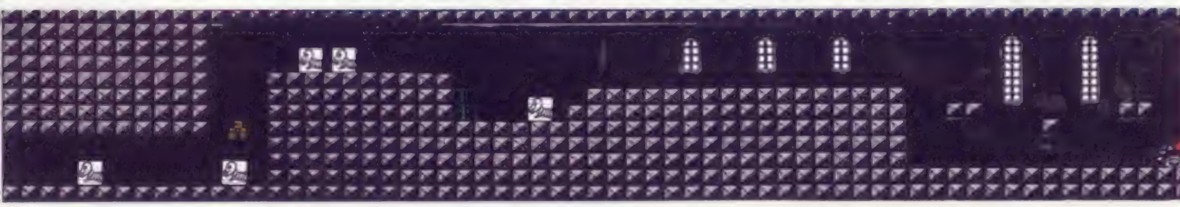
一見したところ、ちくわリフトに悩まされそうな砦面。でも、どこかから行けるボーナス面を見つければ、1UPやアイテム、コインがザックザクの宝の砦だ。



しっぽがおすすめ

砦

TIME	300
難易度	☆☆
お得度	☆☆☆☆



砦のボスと対決

アヤしいブロック

通路のとちゅうにポツンとブロック。足場としても使えるけれど、叩いてみれば何かがアル!



クッキーとカロン

この砦唯一の障害物。カロンをふんづけて、クッキーの動きにタイミングをあわせてすばやくぬけちゃおう。



WORLD4・巨大の国徹底攻略大解剖！

こちら側は巨大面

スタート時にマリオがいるのは巨大面。でっかいクリボーやノコノコが登場するのだ。



カコイの中に！

下からパンチして倒そう。



壁に入口があるけれど

この入口が裏マップへの道。入ればそこはフツーの敵が出現する通常面。どちらを選ぶかはキミの好みで！



体あたりだ！

左から体あたりしてスターを出す。そして中に入って10コインを叩いて稼いじゃおう。



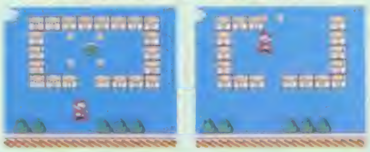
こちら側は通常面

いっぽうのこちら側はフツーの敵がフツーに出てくる通常面。敵の出現地点も同じ。



カコイの中にノコノコが！

上と同じマップと思って懸命に叩いても中身はカラ。何も出てこないからね。



ここもやっぱり…

スターを取って叩いても10コインはナシ。先に進んじゃえ。





落ちないようにパワーアップしろ

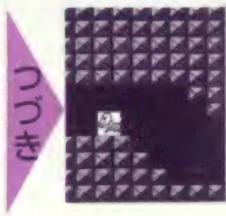
ぶるぶるふるえるちくわの上でジャンプをしつつ?を叩こう。カロンはほっておけば下に落ちちゃうから安心だ。



助走をつけなきゃ渡れないぞ！

低い足場にいるカロンをふんづけて、くずれている間に助走をつけて右へ渡ろう。ふつうにジャンプしようとしてもダメ！









炎の砲台

○断続的に大きな炎を吹き、マリオの邪魔をする

4-船

飛行船



ファイアでもしっぽでもOK

TIME	300
難易度	☆☆☆☆
お得度	☆

超ムズカシイ！　炎の砲台だ

船全体に配備された炎の砲台。タイミングは決まっているとはいっても、ゴウゴウと出る炎はコワイ。大難関の面なのだ。



子クッパのいるキャビンへ

ここも上を通るとラクだ

パワーアップしてからも、砲台の少ない上側の通路を選んで進めば安全だよ。



思いっきりジャンプ……

マップだけ見るとジャンプして右上に渡れそうだけど、実は渡れないのだ。



ここか問題の難所なのである！

WORLD4の超難関かココ。ここで小さいと大変だゾ。ミスを覚悟で土管へ向かえ！



WORLD 5 以降はどうなる!?

4－船までクリアすれば、いよいよ前半は終了。残りのマリオは何人になったかな？　WORLD5から先はさらにルートが複雑になる！ マリオのコントロールに慣れてしまえば割とカンタンかもしれないけれど、新しい仕掛けがこれでもかと登場するので、その有効なクリア方法を見つけるまでが大変！ ブラックパックンやケロンパ、歩いてくるパックンなど新キャラもまだまだ登場。油断は禁物の後半部分を、すこ〜しだけイラストで解説するから、よ〜く見てね！



ボスキャラ攻略法

WORLD4の子クッパは、ちょっとしたフェイントをかけてくる。今までのヤツはふんづけると丸まってジャンプし、また攻撃をはじめたが、コイツはその前にもう一度ジャンプしてくるのだ。今までと同じタイミングでふんづけようとすると正面衝突してやられてしまうぞ！

子クッパ④



もいっかい飛んで

ジャンプ



○○まずはじめは今までどおりに攻撃すればOK、せーえのって！

ふんづけると



○子クッパは丸まってポンとはねる。そして



復活！

WORLD4・巨大の国徹底攻略大解剖！

下から叩けば左へ進む

上に乗れば右へ進む


○下から叩くとクルクル左へと動くんだ

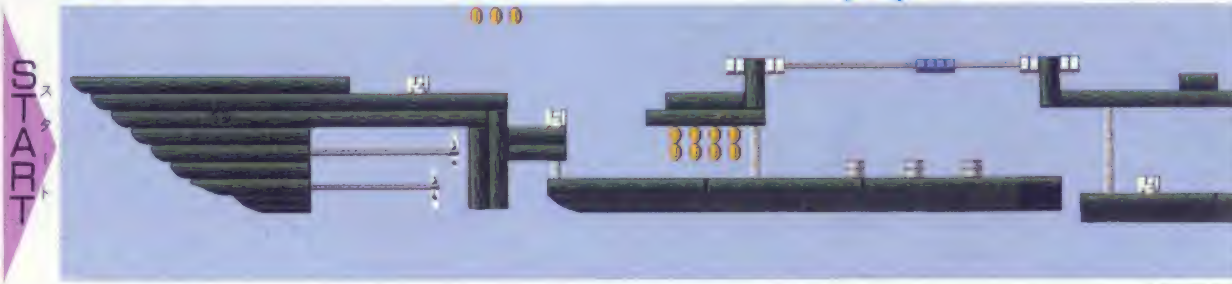

○ジャンプして乗れば右に移動していく


ナット

○リフトのようにマリオの足場にできる




○○吹く炎はこんなに長い。安全地帯に逃げこめ



さっそく炎の砲台があるぞ！

キラーの砲台と違い炎の砲台はマリオがくっついていても炎を吹く。方向をよく確めて！



コインを狙っていくと…？

8つあるコインはおとり。その先には炎の砲台がたくさん連なってマリオを待っているぞ。

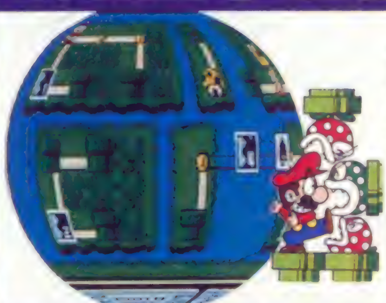


ナットを使って上を進もう

ナットの上でジャンプをくり返し、右の足場へ。パワーアップもあるし、上が楽チンなのだ。

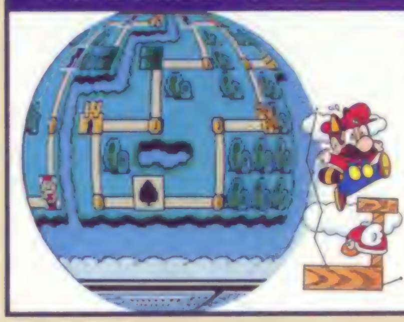


WORLD 7 土管の国



パックン恐怖症になりそうなのがこの土管の国。上下はもちろん左右からもパックンが！　土管迷路にも気をつけて。

WORLD 5 空の国



雲がベースの空の国。いろんなリフトが出てきたりしてアスレチック面がハード！　テクニックが要求されるぞ。

WORLD 8 暗黒の国



いよいよクッパの本拠地は暗黒の国！　ものすごい新兵器がマリオを待っている。そしてクッパとの対決が……!!

WORLD 6 氷の国



氷の床がツルツルすべるこの国では、いろんなモノがこおっている。マップもとても広くてクリアするのがタイヘン!!

砂漠の国 隠しポイント徹底研究

WORLD4のマップを把握したならこんどはWORLD2の隠しポイントを徹底攻略だ。ここはWORLD1よりさらにダイタンな隠しがいっぱいで、知らないと絶対に損をするぞ。

全体に多いのが空に隠れたポイント。スイッチに土管、空にのびる豆の木なんかがマリオを待ってる。

中にはしっぽマリオ専用の面が用意されているところもあったりするので、このWORLD2はぜひ全体を通してクリアしたいところ。面自体も、しっぽマリオだとクリアしやすいようにできているところが多いから、はっぱで変身！がベストといえるんだ。

2-1 隠しポイント

Pスイッチだけの土管の部屋だ



右の土管に入りスイッチを押して、すぐ地上に戻ろう。

土管に入ると……



この面には土管の部屋にPスイッチがあるところが2カ所。どちらもあんまり多くのコインが獲得できるわけじゃないけれどね。

2-2 隠しポイント

1UPキノコがあるぞ

コインの狭間に1UPが1つ隠れている。場所を覚えておかないと取るのはけっこうツライ。



リフトは落ちても元へ戻ればまたある



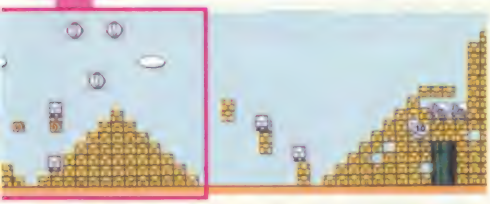
リフトに乗りながらパンチすると、出てくる出てくる！ Pスイッチはすぐ見つかると思うけど、1UPキノコは見つけられた？ 行って戻って全てのコインを取っちゃおうぜ！

2-3 隠しポイント

ピラミッドは宝の山なのだ



隠しブロックを使って上に登っていくとコインとPスイッチ。まずはコインを取り、スイッチを押したら急いで下へ。するとピラミッドがコインに大変身！



どでかいピラミッドには、やっぱり秘密があった！ 空中に隠されたPスイッチを押せば、ブロックでできたピラミッドがコインに大変身!! 取りほうだいの上に1UPまであるというオマケつきの宝の山だ！

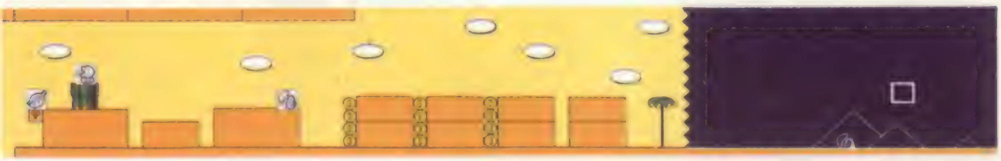
2-4 隠しポイント



空を飛んで天井をポコポコッと壊して

天井がある2－4。やっぱりそこには秘密があった！ ピロピロと空を飛んでブロックを壊せば、コインいっぱいのパラダイス。スイッチを押したり、ジャンプをしたりでコインをかせごう。





空中に浮かぶ土管とレンガ

パイプラインの上で助走して、空をとぶとレンガと土管。中に入ってスイッチを押せばコインが出現！ 数は少ないけれどとりあえずはおトク！

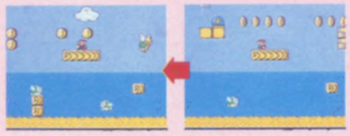


●Pスイッチの中にはこんなふうに押すとコインが出るものも



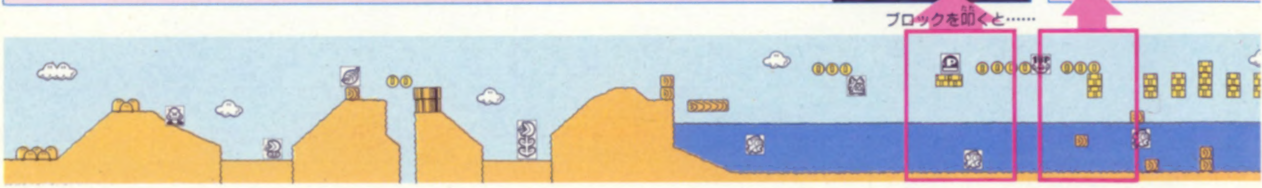
Pスイッチがこんなところに

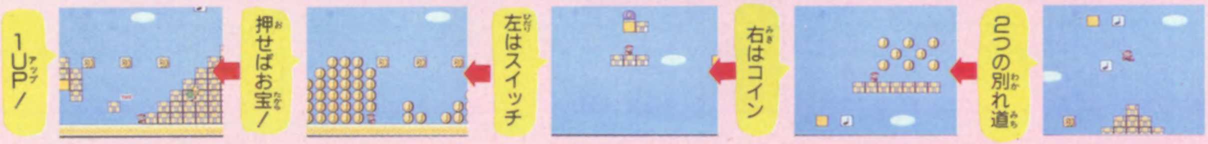
このPスイッチを押せば、ジヤマだった右のレンガがコインに変身！ でも、リフトに乗りながらPを叩き、押すのはナカナカ難しいから気をつけて。

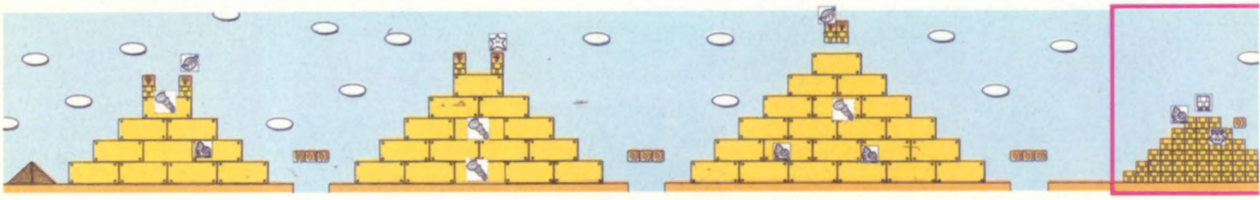




●どうしてもできない人はスイッチを出して左に戻るのもいい

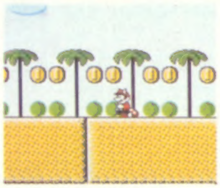




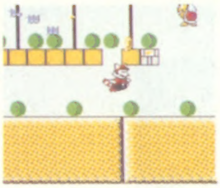




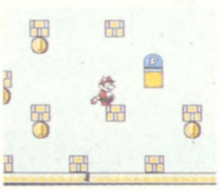
●池を泳ぐプクプク。おっと！ スイッチ



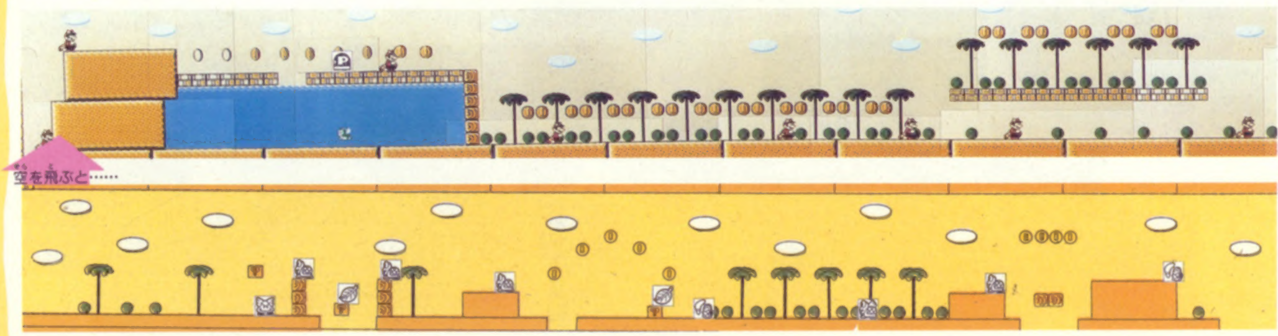
●木の実のようにコインがいっぱいだぞ



●下の床からもコインがドドドドドンッ



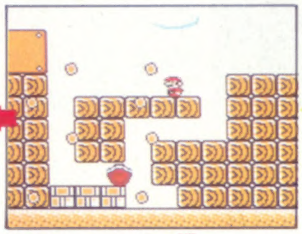
●これもスイッチを利用して取るんだよ



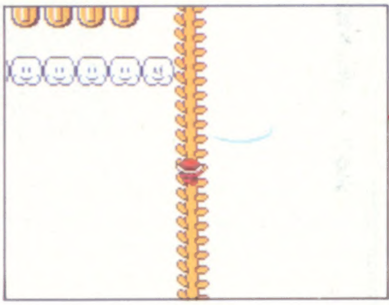
2-5 隠しポイント

ノコノコをけり入れる

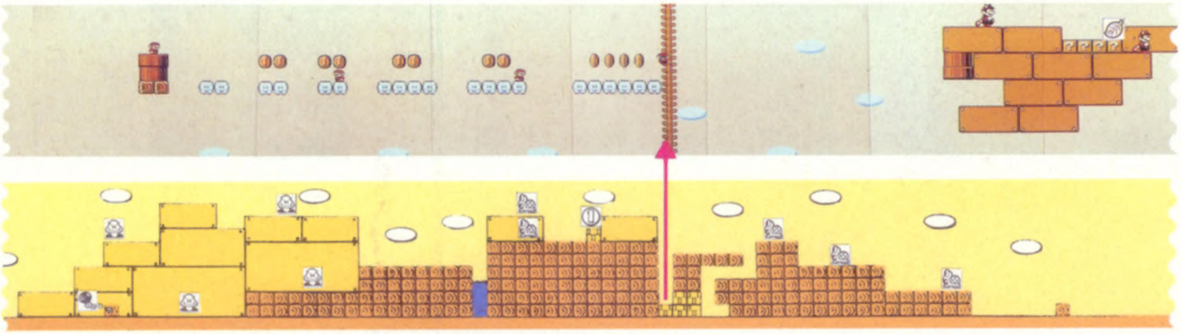
ここにはナツカしの豆の木が登場。のぼっていけばモチ、雲の上なのだ。コインを取って土管に入っちゃおうぜ。

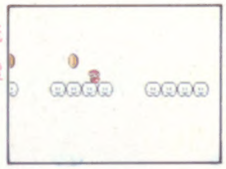


ここのノコノコを左のくぼみにけりこむ。すると豆の木がニョキ



上に登っていけば雲の上。コインザクザクと取って、それいけマリオ

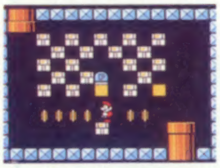




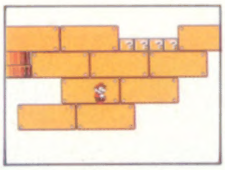
雲の上にはコインがいっぱいだぞ



先に進むとなぜか土管があった!



入ると…うーむ、これはどうしよう



出ると空中に?が4つあったのだ

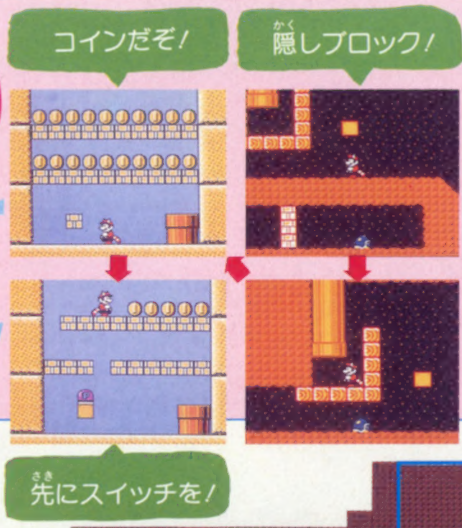
2-ピラミッド 隠しポイント

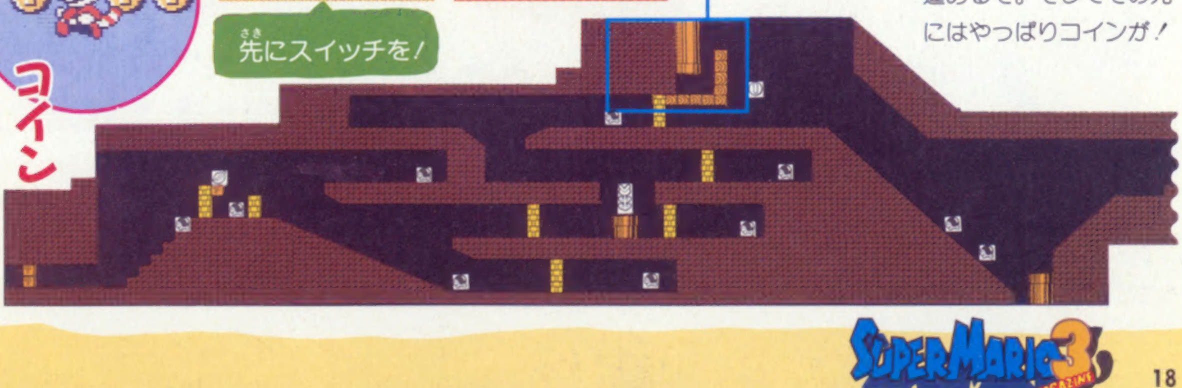
ピラミッドの中にあった1本の土管。どうやって入るのかわからないでいたココだけど、実は右にポツンと隠しブロック。それを足場にすると先に進めるぞ。そしてその先にはやっぱりコインが!

土管はクリアへの近道だ

ちょっと取り方を考えて! まず、スイッチを押してからコインを取ること。そのあとに初めからあるコインを取る。うまく全部取るよう頭を使え!







どんどん出るぞマリオ3攻略本

人気に負けじと、ゾクゾクと登場してきたのがマリオ3の攻略本。J-ICC出版局のフライデースペシャルを皮切りに、いろんなタイプの攻略本が登場。「マリオ3マガジン」はもちろん持ってても、攻略本も欲しいさというキミ。いろんな本でさらに研究したいというキミは、ここを見てじっくりと選びなさい!

いろいろとタイプがあるけれど、興味深いのは攻略本が分冊化されていること。前・後編のようなカンジで分かれているから、自分の欲しいワールドだけを選ぶのも可能だ。とてつもなく広い(全約100ステージ)マリオ3だから、本によって切り口も違うしね。

でもホントにたくさんの攻略本が出るんだね。いろんなマップにいろんなマリオ。表紙もイロイロだ。

もちろん「マリオ3マガジン」は次号もまだまだ続くぞ。VOL.6ではWORLD5と6を紹介&攻略。いよいよクッパの城も見えてきそう! 楽しみに待ってることっ!

徳間書店

ただいま製作中!

B6版(攻略本より少し大きめ)

「ファミコン大戦略4・マリオ3大特集」で登場。11/25発売。116P

ケイブン社

ただいま製作中!

AB版(ファミマガサイズ)

11/14発売。ファミマガと同サイズ64P。380円だ

J-ICC出版局



おなじみFS。48頁+超大型ポスター・390円。まずは1～4WをPART1で

双葉社

ただいま製作中!

新書版(攻略本サイズ)

こちらは鋭意製作中。12月と1月の2回に分けて発売するそうですぞ!



講談社



80Pで390円。『コミックボンボン』で定評の記事がベース。2分冊で発売

実業之日本社

ただいま製作中!

B6版(攻略本より少し大きめ)

おねだんが290円とお安め。11/14発売で1～3Wを完全攻略。続きは来年に

二見書房

ただいま製作中!

新書版(攻略本サイズ)

こちらは1月中旬ごろ全ワールドまとめて攻略して発売だ

徳間コミュニケーションズ



これもすっかりおなじみ。まずは第1巻、袋とじつき390円

'89年1月号 11月21日発売迫る!

ファミマガ Video

VHSのみ 45分 1780円

★別冊・ファミマガMini付



プロのゲーム師・ファミガ編集部が練りに練って隔月刊!!

真価が問われる!? 第3弾!

徳間書店

特報★プロ野球ファミリースタジアム'88／ファイナルファンタジーII

特別企画★MEGA DRIVE FAN

PC Engine FAN★ストリートファイター／No・Ri・Ko 他

ぼくたちゲーセン野郎★大魔界村

攻略★スーパーマリオブラザーズ3

超ウルトラ技★コナミックスポーツインソウル／霊幻道士 他

新作★半熟英雄／キングオブキングス／アフターバーナー／赤龍王 他

■内容は予告なく変更されることがあります ■ご注意・このテープでゲームはできません